

## ОТ СОСТАВИТЕЛЯ

Настоящий тематический выпуск журнала «Электронные библиотеки» содержит новые научные результаты, полученные сотрудниками и студентами Учебно-практической лаборатории визуализации и разработки игр (Digital Media Lab – DML) Высшей школы информационных технологий и информационных систем (ИТИС) Казанского (Приволжского) федерального университета (КФУ). Представленные статьи описывают решение разноплановых задач как в рамках исследований, проводимых в Лаборатории, так и в рамках дипломных проектов выпускников ИТИС. Это разработка новых методов для «оживления» midi-партий ударных музыкальных инструментов, конфигурирование вычислительного кластера для распределенного рендеринга высокореалистичных 3D сцен, создание контроллера реалистичного поведения стай и стад животных, проблемы облачного видеомониторинга через IP-камеры. Сфера применения результатов этих исследований – виртуальная и дополненная реальности в образовании; модернизация музеев с использованием виртуальной и дополненной реальности; наблюдение за поведением людей и животных, а также видеонаблюдение за объектами с помощью камер.

Составитель тематического выпуска

В.В. Кугуракова